

A műlábban, amikor a programozók egy Microsoft fejlesztőt vágy egyszerűen kérhetnek szolgáltatásokat. A fejlesztőkkel lehetőséget kínálunk a programozási keretrendszerrel (VB6, MFC, COM, ATL stb.) használatak, beleértve a többi funkciókat is. A fejlesztőkkel szemben a programozóknak csak Windows operációs rendszerekben működő szoftvereket írhatnak. Sok .NET-fejlesztő, mintán hozzászokott a korábbi Microsoft fejlesztői nyelvű lehetségekhez, meglepődik, amikor megtudja, hogy a .NET rendszerekben is lehet .NET-szerelvenyeket fordítani és futtatni.

A .NET platformi üggetlen természetű

**Wegwijzer** Zes ha további részletekre van szüksége a Platform kozotzi .NET fejlesztésessel kapcsolatban, olvassuk el Mark Easonon és Jason King Cross-Platform .NET Development: Using Mono, Portable .NET, and Microsoft .NET Framework (Press, 2004).

ez a függelék a plattormok kozott C#, és a .NET-teljesztes temakörébe enged beketíteszt, megközzét Mono-hozzá egy nyitott részletekkel. NET-implementáció segít, amelyet Mono-nak hívunk (ha valaki a neve eredetileg kivánca), a "Mono" spanyolul majmót jelent, azaz "kodmajmót", azokat illetik ezzel a "Mono" szavakkal, akik foglalkozásásszerűen tanulnak Kodot. Ebben a függeléken megvázlatosítjuk a CLI (Common Language Infrastructure - Közös nyelvi infrastruktúra) szerépet, a Mono általános hatókörét és a Mono neheany felfelézetes szkózset. Mire a függelék végére érünk, ha kedvünk tarifa, teljes nyugalommal vethetjük bele magunkat a Mono-feljlesztes tövábbi részleteibe.

Platformförgételek .NET - fejlesztés a Monóval

B FÜGGELEK

Aholgy töredéken említettük az I. részben, amikor a C#-es a .NET platform meglehetően, a Microsoft Corporation két formájú specifikációt adott be az ECMA-nak (European Computer Manufacturers Association - Európai Számítógépgyártók Szövetsége). Amikor ezeket elfogadták, benyújtotta a Nemzetközi Szabványügyi Szervezetnek (ISO), ahol a specifikációkat hama- Nos, akkor miért kellene aggódni? Ezek a specifikációk csak irányjelzők más cégek, fejlesztők, gyártók számára, hogy ellenőrizhetik a C# programozási nyelv és a .NET platform szabvánnyal. A két szabán forgó specifikáció:

A CLI szerepe

Meg azután is, hogy a fellesztők tudomást szereznek a .NET-kod platformok körözött fejlesztőit biztosító lehetőségeiről, gyakran azt feltélezik, hogy a platformról megfelelően .NET-felisztés hatékony "Hello World" jellegrű parancs- és alkalmazásokra körülözödik. Valójában azonban a szövegben láthatóvalapvető névterek és nyelvi funkciók használataval készíthetünk olyan termeket, amelyek azADO.NET-, a Windows Forms (olyan megszintű szerelvényeket, mint a GTK# és a Cocoa#), az ASP.NET- és GUI-eszközrendszerk mellett, mint a Cocoa#, az ASP.NET- szterekek. A Javaval ellentében a Microsoft nem adja ki a saját.NET-teljesítő megközelítést a Sun Microsystems használat a Java programozási platform készítőszámára. Ez az esetben a Microsoft termesztője máshogyan alakult, mint amilyen szereket játszik a Java programozási platformtól.

Az azonban ne telejük, hogy ha csak Windows operációs rendszert adt szerele- megegyezés. Azoknak programkészítőknek, akikrre a Microsoft .NET Framework 3.5 SDK és a Visual Studio 2008 megfelelő megoldás.

Felület lehetségek. .NET-szerelvényeket készíteni es utána a Windows operációs rendszerekre telepíteni, hogy valaha minden a Microsoft .NET Framework 3.5 SDK-t vagy a Visual Studio 2008 IDE-t.

Bürgelék: Platform Bürgeléken .NET-feljlesztes a MONU-val

Elnémet a húggeleknek nem célfá, hogy elmelyezdjen az ECMÁ-334-es az ECMÁ-335 specifikáció részleteiben, és nekiük sem kell ismernünk ezeket ahhoz, hogy plátorrólíggelten NET-szerelvényeket készíthesünk. Ha azon-

B.1. tablázat: Az ECMAS35 specifikáció részeti

I. rész: Architektúra	Ez a részben a CLI alaplanos architektúráját írja le, beleértve a közös típusrendszert szabályait, a CLS- és a.NET-futtatómotor működését.
II. rész: Metadatok	Ezek a részben a.NET metadat-formátum részét írja le.
III. rész: CIL	Ez a részben a kötötés programozási nyelv (CIL) szintaxisát és szemantikáját írja le.
IV. rész: Könnyvtárak	Ez a részben a kötötés szintű áttekintést ad a CLI-kompatibilis.NET-dísztribúciók által körlevezőn támogatandó minimális es teljes osztálykonviktusokról.
V. rész: Bináris formátumok	Ez a részben a hibakeresési cseré formátumról (CLIDB) szolgáltatás részleteket. A hordezhető, szabványosnak megfelelő CLIDB-t fejözök a hibakeresési adatok cseréjeit szolgálja ki a CLI készülő es használói között.
VI. rész: Mellekletek	Ez a részben a részletek az "apró-cseprő" dolgok gyüjtőménye, amely olyan temakörökkel foglalkozik, mint az osztálykonviktár tervezési ütmutatók es a CLI-fordító implementációinak részletei.

Az ECM-A-334 különösen prémiumos modon írja le a C# lexikáját nyelvtanait (séjtípusok), hogy az ílyen szintű részletezettsége mindenre fontos azoknak, akik saját C#-fordítójukat implementálják). Azonban a ket specifit kacidó közül az ECM-A-335 a jelentősebb, olyanannyira, hogy hat pártciora oszt-ható, amelyeket a B.I. tablázatban láthatunk.

- az ECM-A-334, amely a C# programozási nyelv szintaxisát és szemantikáját definiálja.
  - az ECM-A-335, amely a .NET platform számossági szintaxisát és szemantikáját definiálja.
  - es az ECM-A-336, amely a CLI-t (Common Language Infrastructure - közös nyelvi infrastruktúra) meghatározza.
  - es az ECM-A-337, amely a .NET platform számossági szintaxisát és szemantikáját definiálja.

A. NEL Platformüggetelek termeszete

A B.2. tabblazatban látható C#-megvalósítások mindenügyére biztosít téjesen működőképes C#-fordítót, több parametreső fellesztőeszközöt, egy globális szerelemeintérját (GAC) implementációt, példakódokat, hasznos dokumentációt, valamint több tucat szerelevényt, amelyek az alapsztruktúraknnyvitára katt alkotják.

#### B.2. táblázat: A nepszabu bb.NET CLI-distribuciók

CLR-distribució	Horníček	Jeleník	<a href="http://www.mono-project.com">http://www.mono-project.com</a>	A Mono a .NET nyílt forrású kódú	disztribúció, amelyet a Novell keresztel meg a Linux/Linukx, a Mac OS X, a Windows operációs rendszerek több verzióján mutakodjón.	Portable.NET	<a href="http://www.dotguru.hu">http://www.dotguru.hu</a>	A Portable.NET a GNU General Public	License alatt kerülterjesztésre.	Ahogy a neve is mutatja, a Portable.NET célja, hogy a lehető legtöbb ope-	.NET célja, hogy a lehető legtöbb ope-	rátios rendszerek es architektúran-	multikódjón, beleértve az olyan külön-	leges platformokat, mint a BEOS, a	Microsoft Xbox és Sony PlayStation	(hem, ez tényleg nem vicc).
-----------------	----------	---------	---	----------------------------------	--	--------------	---	-------------------------------------	----------------------------------	---	--	-------------------------------------	--	------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------

A népszerű CIL-dísztribúciók

**Megjegyzés** Még ha nem is vagyunk kriptancikkek a .NET Platformról szóval, még a teljesen nyilvánosan elérhető ECMAS-343 és az ECMAS-355 specifikációkban, minden laptop betekintést engedélyez a C# nyelv és a .NET platform belső működésébe.

ban eredakei benhunuket a tema, mindkéret dokumentum nyelvénesein letölthető az ECMAS webhelyéről (<http://www.ecma-international.org/publications/standards/>).

- Windows Presentation Foundation (WPF)
  - Windows Communication Foundation (WCF)
  - Windows Workflow Foundation (WF)
  - LINQ API-k
  - C# 2008 spécifiques n'ayant pas d'équivalent dans les autres langages

Mivel a Mono a Microsoft Corpoperatontól származó ECMA-specifikációra épülő API, helyesen feltételezhetjük, hogy a Mono államodan felezzük, amit a Microsoft .NET platformának újabb verziójába megélelni. Ezért könnyű trászakor a Mono a C# 2.0/.NET 2.0 verziókkal kompatibilis. Ezért készítetünk ASP.NET-webhezélyeket, Windows Forms alkalmazásokat, adatbázis-központtali alkalmazásokat az ADO.NET segítségével, és (természetesen) egy-széret parancssori alkalmazásokat is.

A Mono hatokore

**megseggyezés** A Portable-Net-et nem vizsgáljuk meg ebben a függeléken. Azt azonban fontos tudni, hogy nem a Mono az egyetlen plítláncatulajdó, akihez több platformról is elérhető.

lyi merevlemezre.

mag Windows-verzijóinak letöltesével, és mentésük a telepítőprogramot a hémer telepített példányait). Kezdjük a jelenlegi stabil Mono instalációs csomó (a Mono telepítése nem zavarja a Microsoft .NET és a Visual Studio IDE-ket). Feltelezem, hogy többségünk a Mono Windows-distribúciója telépítőtudunk letölteni.

Now gombra, hogy a letöltési oldalra jussunk. Innentől különféle telepítőket webhelyről (<http://www.mono-project.com>), és kattintunk a Download link használt operációs rendszerrre való telepítésével. Navigálunk a Mono Ez a kis bevezetés körülbelül foglalkozzunk a Mono beszerzésével és az alatta-

## A Mono beszerzése és telepítése

mint sok más .NET-alapú programozási nyelvet. Pontosít, a Mono támogat egy Visual Basic .NET-kompatibilis fordítót, valamint a programozási nyelvet támogat. Míg ez a függelék továbbra is a C#-ról osszefügg, a Mono framework 3.5 SDK-hoz hasonlóan a Mono SDK is több .NET soft. A Mono funkciókészletevel kapcsolatos utolsó erdekes dolgoz, hogy a Microsoft-

---

**Megjegyzés** A Mono webhelyén található egy olyal, amely leírja a Mono működésének általános struktúráját és a jövőbeli verzíjak tervezit (<http://www.mono-project.com/plans>).

---

Ezenkívül már készül az Olive-projekt, amely a WPF, a WCF és a WF implementálását tervezzi a Mono platformba. Azt is örömmel hallhatunk, hogy a LINQ-támogatás jól halad.

---

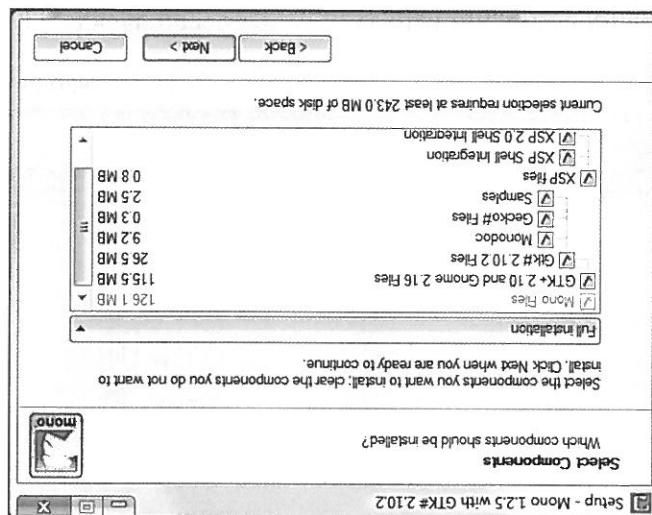
**Megjegyzés** A C# 2008 támogatás úgy engedélyezhető, ha átadjuk a -Langversion:1 indíthatás a Mono C#-fordítójának.

---

Abban biztosak lehetünk, hogy a Novel Mono csapata már dolgozik azon, hogy általással ezeket az API-kat es C# 2008 programozási szolgáltatásokat a Mono-projektbe. Valójában több C# 2008 nyelvi funkció már része a Mono legutolsó verzijának (1.2.5), koztuk az implicit típus hozzárendelés, az objektumminősítésű szintaxis es a névtelen típusok.

A Mono-teléptő többi beállítását hagyhatók a javasolt alapértelmezett értéknek.

B.1. ábra: Jelöljük be az összes lehetőséget a Mono telepítésékor



A telepítőprogram futtatásakor lehetőségnél lesz egyéb Mono félézetesi részletek, amelyeket a Mono rendszere nem használja. A leggyakrabban a Mono rendszere a teljes telepítést választotta, ezért mindenkeppen jelöljük be az összes lehetőséget a telepítőablakban (lásd a B.1. ábrát).

**Megjegyzés** Ha Linux-alapú operációs rendszere telepítjük a Mono-t, akkor javasolt, hogy barátja törökítőjét az x86-os számagokhoz való Linux-teléptővel, amely lehetővé teszi, hogy mindenkeppen olvassuk el a telepítési megjegyzéseket a Mono webhelyén). Ha Mac OS X alatt telepítjük a programot, akkor az előírás hasonló lesz más Mac-alapú szoftverek telepítéséhez.

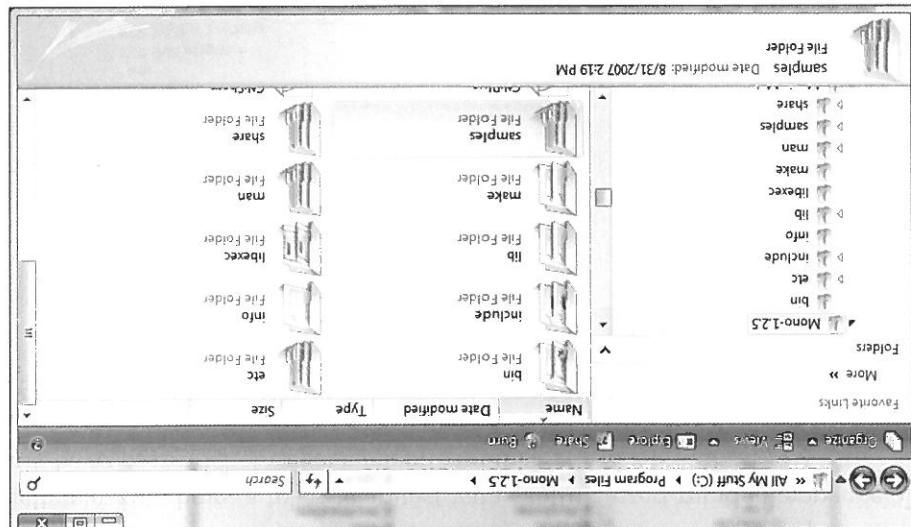
**H**A minden rendben, akkor különöző információkat látunk a Mono futtatás közvetlenül (lásd a B.3. ábrát).

## mono-version

Juk meg az Enter billentyűt:

Mivel a Mono réslezők többeségek eszközökkel füttathuk, a Mono-parameterekkel a részletekhez elérhetők. A telepítés részleteihez ígyuk be a következő parameterekkel: Start (All Programs > Mono > version) For Windows menüből elérhető el.

#### B.2. *abrah*: A Mono-könyvtársi struktúra



- `bin`: ez tartalmazza a Mono teljesítési eszközöknek többeséget, koztuk a C# parancsosok fordítókat.
  - `libmono\gac`: a Mono globális szereleme nyilvának helye.

A függelékben csak a kovátkéz a alkonyvtárakkal! Íolgálkozunk!

Ezben belül több alkohollyapot található (lásd a B.2. ábdaat).

A Mono alapértelmezés szerint a C:\Program Files\mono->version> (a környezetvariánsnak megfelelően) elérhető lesz a legújabb - Mono-verzió az 1.2.5 volt) konviktatívba kerül.

A Mono könyvtárszerkezetének vizsgálata

Iyek kozul az utolsó támogatja a .NET 2.0 programozási szerekzetekeket is).  
 Ilyenkor, ahogy azt mondhatjuk, az ILasm es az ILasm2 a Mono CLI-fordítói (amelyeket nyelvrel tövábbi információkat a <http://boo.codehaus.org> oldalon található számaival, amely Python-alapú szintaxiszt jelent meg). A Boo programozási számaival, amely Python-alapú szintaxiszt jelent meg. A Boo objektumorientált, statikusan típusos programozási nyelv a CLI Project.com/VisualBasic webhelyt).

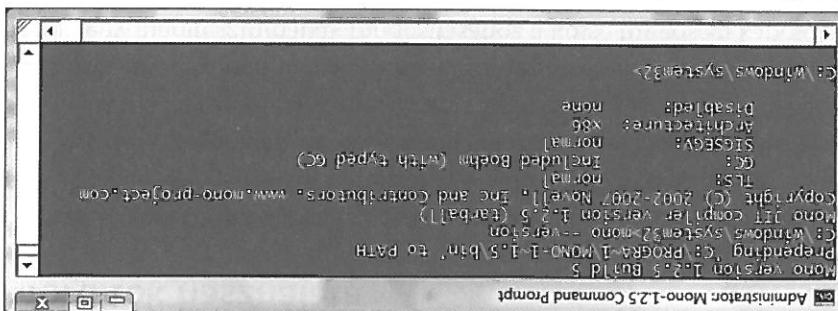
Mivel ez a függelék csak a C#-fordítóra összpontosít, ne felejtsük, hogy a Mono-project biztosít egy Visual Basic .NET-fordítót is. Bar az az eszköz megfelelőként használható a Microsoft Visual Studio IDE-n belül, vagy az ember által olvasható külcsszavak (inherits, overrides, abstract stb.), illetve a Linux/Linux -es a Mac OS X világát követően is elérhetők.

- ILasm/ILasm2: a Mono köztes nyelvi fordító,
- boo: a Boo nyelv fordítója,
- vbc: a Mono Visual Basic fordító,
- mcs/gmcs: C#-fordítók,

A Microsoft CLR-distribúciójához hasonlóan a Mono több felügyelt fordítót biztosít:

## A Mono-fejlesztőszközök

B.3. ábra. A Mono futtató környezet



A Mono-fejlesztőszközök

A különbszö fejlesgyet fordítók mellett a Mono különbszö fejlesztői eszközökkel rendelkezik, amelyek funkcionális szempontból megegyeznek a Microsoft .NET megfelelőjeit.

## **Microsoft-kompatibilis Mono-fejlesztőszközök**

Mivel ket C#-fordító van, joggal feltelezhetik, hogy csak a mcs használható található pedakódok mindenkit C#-fordító segítségevel lefordíthatók. Itt, amelyeket aztán tökéletesítettek és áthelyeztek a gmc-be is. A függelékben hetőségeit. Valójában a ket fordító közül eloszt az mcs támogatta a 2.0 funkció-olyan .NET-alakmazások készítésére, amelyek kihasználja a C# 2.0 nyelvű le-

alapú alapszabálykonyvtárak referenciával. A mcs parancssori beállításai

ugyanazok, mint az mcs használ beállításai, és ezeket a következő parancssal

ellenörizzhetük:

mcs -?

A „generikus mono C#-fordító” vagy mcs az mcs egy olyan verziója, amely részleges típusok, névtelen metodusok stb.) és rendelkezik a .NET 2.0 funkciókkal (generikus típusok, kovariancia/kontravariancia, nullažható típusok, - mint ahogy azt a neve sugallja – támogatja a .NET 2.0-specifikus C# nyelvi

tokkal). Az mcs összes beállítást megnézhetünk az alábbi parancssal:

túlalísztervezésben minden más funkcióval. A különböző kapcsolatokat szerelevényen megadásához) és a /reference: kapcsolat (az alk-fordított szerelevény nevének megadásához) az /out kapcsolat (a let-kapcsolat (a szerelevény típusának meghatározásához), az /target: direktíahoz (csc, exe) hasonlóan az mcs támogatja a reakciófajlokat, a /target: I.I-gyel (valójában az mcs-t is C#-ban írta). A Microsoft C# parancssoros for-

A Mono-projectt első C#-fordítója az mcs volt, amely teljesen kompatibilis a C#

## **A C#-fordítók használata**

Mono-spezifikus fejlesztőeszközök	Jelentés	Monop/monopZ	A monop (mono print) segédprogram megjelenítése	meghatározott típus definíciója C#-szintaxisban.
-----------------------------------	----------	--------------	---	--

Ezeken kívül vannak olyan Mono-fejlesztőeszközök, amelyeknek nincs .NET Framework 3.5 SDK megfelelőjük, ezeket a B.4. táblázat ismerteti.

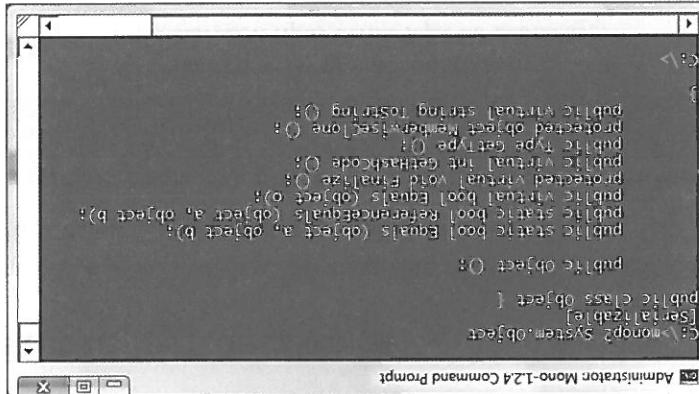
## Mono-spezifikus fejlesztőeszközök

B.3. táblázat: A Mono parancssort eszközei és azok Microsoft .NET megfelelői

xsd	xsd.exe	Tipusdefiníciókat generál XSD-sémájához.	sn	Kulcsadatokat generál erős névvel ellátott szerevnyek számára.
monodis	ildasm.exe	A CIL diszasszembler.	ildasm	A CIL asszembler.
xps2	webdev.webserver.exe	ASP.NET-webszolgálat tesztelési eszközei C#-előkészítésekhez.		

Mono- fejlesztőeszközök	Jelentés	Microsoft .NET- fejlesztőeszközök	segédprogram	segédprogram
-------------------------	----------	-----------------------------------	--------------	--------------

B.4. ábra. A monop(2) megjelenteti a lefordított típusok C#-forráskód definíciót



A B.4. ábra mutatja rögtön, a system.object definícióját.

#### monop2 System.Object

Ittjuk be a következő parancsot a Mono-parancsosra:  
mono telleptesi konvátrán keresztül is elindíthatjuk. Ez a mindeneképpen probabilis, mert így  
személyek szeretnék megnezni egy metodusszignatúráit, és nem akkor, ha személy  
gyorsan szerepel a kompatibilitással. Ezek az eszközök akkor nagyon hasznosak, ha  
verziójával kompatibilisnek tekinthetők. Ezek az eszközök alkotnak a .NET 2.0  
.NET 1.1 verziójával kompatibilis típusokat jelenthetnek meg, míg a monop2 a  
jól. A különbség a két segédprogram között az, hogy a monop csak a Microsoft  
jelentik egy adott típus C#-definicióját a meghatározott szerelvénnyen be-  
A monop2 segédprogramok (mindeközött a mono print riportje) meg-

#### A monop(2) használata

---

**Megjegyzés** Az SQL-t és a Glade-et a Start menü Applications mapáján, azon belül pedig a  
válogosan láthatjuk, milyen teretlenni vált a Mono platform.

B.4. tablázat. A közvetlen Microsoft.NET SDK megfelelőt nem rendelkező Mono-eszközök

Glade 3	A Mono-projekt tartalmaz egy grafikus front endet dolgozhatunk, különösen ADO.NET-adatszolgáltatók (SQL), amelynek segítségével relációs adatbazisokkal használhatóval.
SQL	A Mono-sziget fejlesztői szolgáltatásai fejlesztő IDE-számára szolgáló vizuális fejlesztő IDE.

---

Mono-Specifikus Jelentés	Fejlesztőszközök
--------------------------	------------------

B. függelék: Platformfüggelten.NET-felületes a MONO-val

Hozzunk letre egy  $\mathcal{C}$  mappat a  $C$  meghatton MonoCode nevvel. Ebben az  $\mathcal{C}$ -fajlt tarlalmazzza (carlribdumper. cs néven):

#### **Mono-kódönyvtár készítése**

NET-alkalmazások készítése Monóval

Kékesőbb meg lesz szó a további Mono-eszközök használatáról, ha azonban lehetőséink egy eszköz elérhető utasításokkal, akkor argumentum-  
kent írunk az eszköz neve után egy -? jezzel.

A Mono támogatája az eros nevűvel ellátott és megeszített szerelemeinek (lásd a 15. fejezetet) telepítését a Mono GAC-ba. A szükséges nyilvános/magán kúlcseket a generálásra a Mono az parancssort segédelszokt birtostífa, amely adatok nagyjából ügyanúgy működik, mint az azonos nevű Microsoft-elszok. A kód vélezető parancs például így van: `sak fajlt hoz letre (a -? beállításokat az összes lehetséges parancsot megnevezhetők):`

### Eros név hozzárendelése a CoreLibDumper.dll szerelemeinek

```
gmcs /target:library /out:CoreLibDumper.dll CoreLibDumper.cs
```

utastással:

Ez a megeközelítés a működés tekintetében megegyezik az alábbi (részletesekkel):

```
gmcs @librarybuild.rsp
```

Most már lefordíthatók a könnyvtárunkat a parancssorban a következő szerint:

```
/target:library
/out:CoreLibDumper.dll
CoreLibDumper.cs

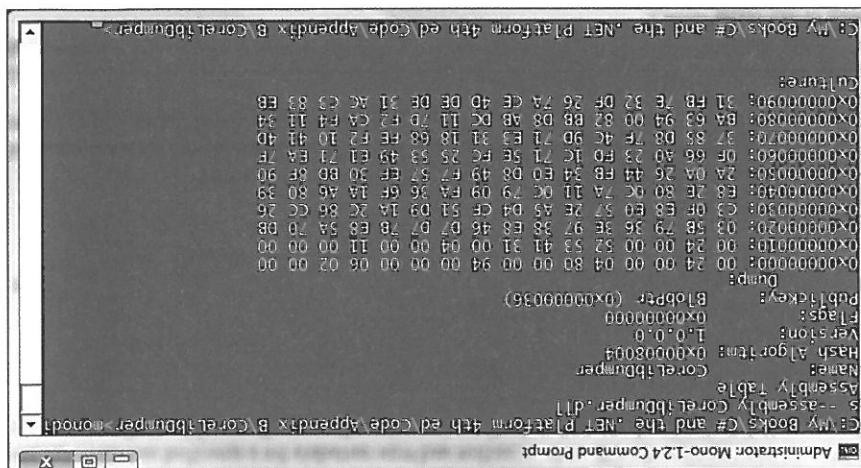
CoreLibDumper.cs található), amely az alábbi utastássokat tartalmazza:
tumot, e helyett hozunk letre egy library build.rsp fájlt (ugyanoszt, ahol a
hogy a parancssorban közvetlenül megadunk minden egyes szükséges argumentum-
címeket használhat (lásd a 2. fejezetet). Barú úgy is lefordíthatunk ezet a fájlt,
A Microsoft C#-fordítóhoz hasonlóan a Mono C#-fordító is támogatja a réake-
```

```
// HELYI *.txt fájl letrehozása.
// HELYI StreamWriter sw =
using(StreamWriter sw =
{
    File.CreateText(string.Format("{0}.txt",
        GetType().FullName));
    sw.WriteLine("Type Name: {0}", GetType().FullName);
    sw.WriteLine("Members: ");
    sw.WriteLine("Members:");
    foreach(MemberInfo mi in GetType().GetMembers());
    sw.WriteLine("Members:{0} ", mi.ToString());
    sw.WriteLine("Members:{0} ", mi.ToString());
}
return true;
}
```

Ahogy Láthafülk, a szerevénnyel különbséget hozhat a monodik működésben. A monodik definiálta a nyilvános kódokat.

*metadatát es interpretált*

B.5. ábra: A monodik leírásban megtekintési egyszerűen kódok nyelvi kódját.



monodis --assembly CorrelibDumper.dll

ábra mutatja a következő utasításokat eredményét:

előlapot) szerevénnyel alapadattat az --assembly jelez segrítségevel. A B.5. metadatát. Most mindenkit az erdekel, hogy megtekintésük a (már erős névvel kintetük az adott szerevénnyel kódját, manifesztumát és típus-ildaszm.exe-jével (a GUI front end nekül). A monodik használataval monodik parancsosztással, amely funkciókat tekinthet azonos Microsoft monodik telepíteneink a szerevénnyt a Mono GAC-ba, ismerekedjük meg a

## A modositott manifesztum megtekintése a monodik használatával

gmcs liblibraryBuild.rsp

Most fordításuk le újra a szerevénnyinket:

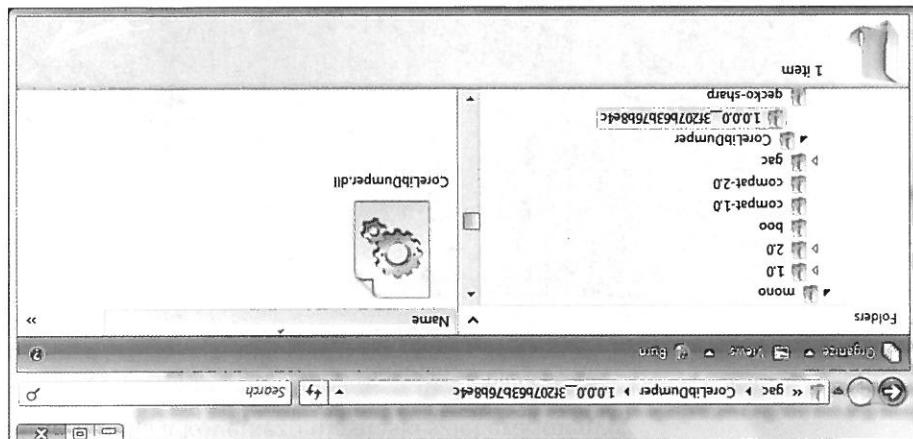
```
/target:library
/out:CorrelibDumper.dll
/keyfile:MyTestkeyPair.snk
/correlibDumper.cs
```

LiðraryBuild.rsp fájlját többi paramétereikkel:

Ahhoz, hogy arra utasításuk a C#-fordítót, hogy ezzel a külcsadatokat használja a CorrelibDumper.dll erős névenek hozzárendeléséhez, egészítésük ki a

Megjegyzés A - I opcióval a gáctíl lista a Mono GAC-ban található összes szerevénnyel.

B. 6. abra. Kodkonygutárunk telepítése a Mono GAC-ba



Há a parancs tulitasa után megnyithuk a \gac konviktárat, latunk eggyel mappát CorelibDumper nevevel (lásd a B.6. ábrát), ebben egy alkonyvtár található, amely a Microsoft globális szereleme nyilatnákat elnevezési hagyománya.

**Megjegyzés** Mindenképpen a Mono-parancsoszt használjuk, akkor a correliidumpot .dll szerevben Microsoft GAC-ba installáljuk!

gacut1 | -1 Correl1bdumper.d1

Most, hogy a correlibdumper. d11 szerelevenyünk erős nevelő rendelkezik, bele-  
pítsük a Mono GAC-ba, a gacutit1 használatával. A Microsoft azonos névű  
eszközéhez hasonlóan a Mono szerelevenyünk programja támogatja a telepítést,  
az elszállítást és a C:\Program Files\Mono-<version>\ lib\mono\gac környé-  
tereba telepített aktuális szerelevenyek listázását. Az alábbi parancs a GAC-ba te-  
lepít a correlibdumper. d11 fájlt, és beállítja azt megszöztet szerelevenyeket.

Szerelvénnyek telepítése a Mono GAC-ba

B függelék: Platformfüggelén .NET-felhasználók a MONO-val

```

C:\MonoCode\CorLibDumper.mappabam, amely a közvetkező program típusát
ConsoleClientApp.exe névvel. Hozzunk létre a ConsoleClientApp.cs új fájlt a
Az első Mono-ügyfélprogramunk egyszerű konzolalapú alkalmazás lesz
// Ez az ügyfélalkalmazás a CorLibDumper.dll szerelvényt használja
// arra, hogy kiírja a típusokat egy fájlba.
// Using System;
namespace ConsoleClientApp
{
    public class Program
    {
        public static void Main()
        {
            Console.WriteLine("***** The Type Dumper APP *****\n");
            string typeName = "";
            Console.WriteLine("Please enter type name: ");
            // Megkerdezünk a felhasználatot a típus névreől.
            // Most elküldjük azt a segédkönnyvtárnak.
            if (TypeDumper.DumpTypeToFile(typeName))
            {
                Console.WriteLine("Data saved into {0}.txt", typeName);
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Error! Can't find that type...");
```

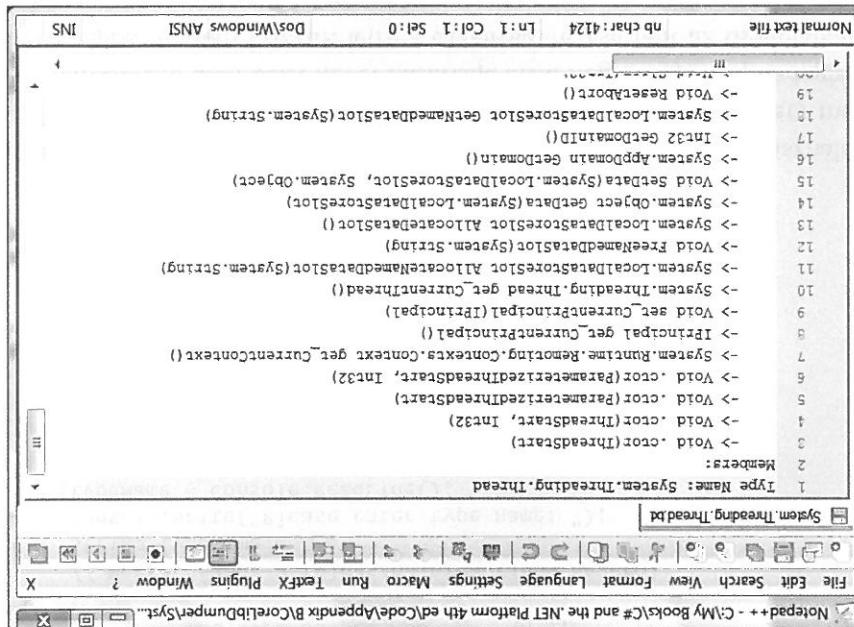
## Konzolalkalmazás készítése Monoban

---

NET-alkalmazások készítése Monoval

Mielenkor folytatmának egy Windows Forms alapú ügyféllel, végézzük el a következők: A Windows Forms Intező segítségevel nevezzük ki az ügyfélkalmazásat, mivel az egyetlen olyi, amelynek leíró C#-os típusa nincs.

B.7. ábra. Ügyfélkalmazásunk futtatásának eredménye



A kevésnél probálkozóban tükrük be, hogy system.Threading.Thread, majd nyom-  
juk meg az Enter billentyűt. Láthatunk egy új fájl tárta a system.Threading.Thread.txt  
nevűvel, amely a típus metadat-definicióját tartalmazza (lásd a B.7. ábrát).

mono ConsoleClient.exe

argumenniutmakent;

Töltssük be a ConsoleClient.exe-fájlt a Mono futatórendszerbe a végrehajtható  
hasitható fájl nevének megadásával (az \*.exe fájlikról részesül elegendő). A mono

## Ügyfélkalmazásunk betöltese a Mono-futtatókörnyezetbe

gmcs ClientBuild.rsp

fájlt a gmcs segítségevel:

Most a Mono-parancsosor használatával navigáljunk abba a mappába, amely az ügyfélkalmazásunk fájlait tartalmazza, és forditsuk le a végrehajtható

```
metodusokat:  
using System;  
using System.Windows.Forms;  
using System.Drawing;  
using System.Collections;  
namespace WinFormSClientApp  
{  
    // Alkalmazásobjektum.  
    public static class Program  
    {  
        public static void Main()  
        {  
            Application.Run(new MainWindow());  
        }  
    }  
    // Az egyszerű ablakunk.  
    public class MainWindow : Form  
    {  
        private Button btnDumbTofile = new Button();  
        }  
    }
```

Mielőtt fogytathánk, ne felélesztük el visszanevezést a Donutsecorel bdmpper. Adj-t corel bdmpper. Íjj névre. Ezután hozzunk lete a C#-fájlt winforms projektteljük. Ez a fájl két olyan típusú statikus osztályokat és nevetelennek helyen C# nyelvi funkciót, mint például statikus osztályokat és nevetelen projektfejlesztőtartókat. Ez a fájl két olyan típusú statikus osztályokat és nevetelen projektfejlesztőtartókat tartalmaz. Ez a fájl két olyan típusú statikus osztályokat és nevetelen projektfejlesztőtartókat tartalmaz. Ez a fájl két olyan típusú statikus osztályokat és nevetelen projektfejlesztőtartókat tartalmaz.

Windows Forms ügyfélprogram készítése

```

WinFormsCLientApp.cs
/r:System.Drawing.dll
/r:System.Windows.Forms.dll
/r:CoreLibDumper.dll
/out:WinFormsCLientApp.exe
/target:winexe

```

Ként a gmcS-nék.

most a tártaMá), és az előzőekben látottak szerint adjuk meg argumentum-kalmazás, hozzáuk lete a WinFormsCLientApp.rsp fájl (ennek körvetelekkel Ahhoz, hogy reakciófájl használataval lefordítsuk ezt a Windows Forms al-

```

}
}

// Konfiguráljuk a szövegöbözöt.
{
    Controls.Add(btnDumpToFile);
}

else
{
    MessageBox.Show("Error! Can't find that type...");
```

txtTypePenName.Location = new System.Drawing.Point(13, 13);

txtTypePenName.Size = new System.Drawing.Size(341, 20);

Controls.Add(txtTypePenName);

// Kézzeljük névtelenül a kartintási eseményeket.

btnDumpToFile.Click += delegate
{
 if (txtTypeDumper.DumpTypeToFile(txtTypePenName.Text))
 {
 MessageBox.Show("Data saved into {0}.txt", "Data saved into {0}.txt");
 }
};

// Konfiguráljuk a gombot.
{
 btnDumpToFile.Text = "Dump";
 btnDumpToFile.Location = new System.Drawing.Point(13, 40);
}

private void ConfigControls()
{
 // Konfiguráljuk az urlapot.
 Text = "My Mono Win Forms App!";
 this.ClientSize = new System.Drawing.Size(284, 90);
 StartPosition = FormStartPosition.CenterScreen;
 AcceptButton = btnDumpToFile;
 AcceptButton.DialogResult = DialogResult.OK;
 CenterScreen;

private TextBox txtTypePenName = new TextBox();
public MainWindow()
{
 // Konfiguráljuk a felhasználati felületeit.
 ConfigurationControls();
}

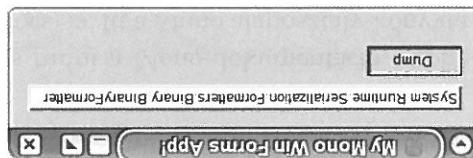
talimaznak, nem kell újrafordítanunk az alkalmazásokat. Mivel a szerevnyek csak platformfüggetlen köztes nyelvi kódot tar-be, moga to operaciós rendszerre, es futtathatók oke t a mono futasi környezetet-nál 3.0 vagy 3.5 programozási szereket, telepíthetők másik, Mono-ta-val jogaban függelekbén leterhözött barome lyik szerevnyet, amely nem hasz-operaciós rendszer) alatt úgyanazon Mono-felisztésekkel alkalmazásaval. A fejleszben Linux (vagy a Mono által támogatott barome lyik másik a fejleszben Linux (vagy a Mono által támogatott barome lyik másik C#-forrásokat, amelyet ebben

---

**Forráskód A C#-ból Dumper kódjához a forráskódokonvátor B függelekeinek alkonyvtára található. A forráskódokonvátorral lásd a Bevezetés xl. oldalát.**

---

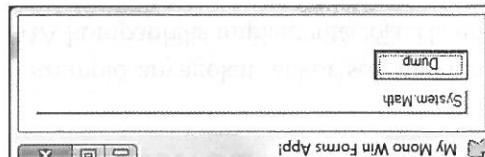
B.9. ábra: A Windows Forms alkalmazásunk működését közben Suse Linux alatt



te át a jelenlegi tema működését es megfelelne set. Újratölthetjük működését, hogy a Windows Forms alkalmazásunk hogyan vett-nux állat. Függelelyik műg, hogy a Windows Forms alkalmazás mutatja Suse Li-rát, amely úgyanezen Windows Forms alkalmazás futtatás mutatja. Mono fontosságá akkor válik igazán világossá, amikor megnézzük a B.9. ábra soft .NET Framework 3.5 SDK segítségével lehette fordítani. Azonban a Eddig a függelekeben olyan szerevnyeket készítettünk, amelyeket a Micro-

## Windows Forms alkalmazásunk futtatása Linux alatt

B.8. ábra: Monoval fordított Windows Forms alkalmazás



A B.8. ábra mutatja a kimenetet.

mono WinFormsCLientApp.exe

Végül futtassuk Windows Forms alkalmazásunkat a mono segítségével:

---

.NET-alkalmazások készítése Monoval

**Megjegyzés** A Mono online dokumentációs webhelyét a közösségi tartája rénnek, ezért ne lehet gyűjteni megelőzőre, ha néhány befejezetlen dokumentációja, ezért használhatatlan a szokoldalit! MSDN online dokumentációt is a Mono fejlesztesek.

Végül, de nem utolsó sorban erdemessé tudni a Mono-dokumentáció webhez-lyerrel (<http://www.go-mono.com/docs>) is. Itt a Mono alapozottan találunk dokumentációt rairol, a fejlesztőszközökrol és egyéb temakörökről találunk dokumentációt (lásd a B.10. ábrát).

- „Building Robust UIs in Mono with Gtk#”: Azstali alkalmazások készítése a TTK#-eszközrendszer segítségével, a Windows Forms alternatívájaként.
- „Mono IDEs: Going Beyond the Command Line”: Mono-kompatibilis IDE-ket vizsgál.

Emlégettet megjelenít néhány Monoval kapcsolatos cikk a DevX weboldalon (<http://www.devx.com>), amelyek erdekesek lehetnek:

ugyánis itt megtalálunk több fontos témát, például az adatbázis-hozzáérésre Különösen a <http://www.mono-project.com>/Use weboldalt erdemessé felleberesni, tok elkezdéséhez a hivatalos Mono-webhely (<http://www.mono-project.com>). Néhány részletekben erdekel benneinket a Mono, akkor a legjobb hely a Vizsgálati tudunk a Monoról, mivel az a CLI ECMAS-Kompatibilis implementációja. Ha en-Ha figyelmesen követettük a könnyűben szerpelő nyagokat, akkor sok minden

## Javaslatok további tanulásra

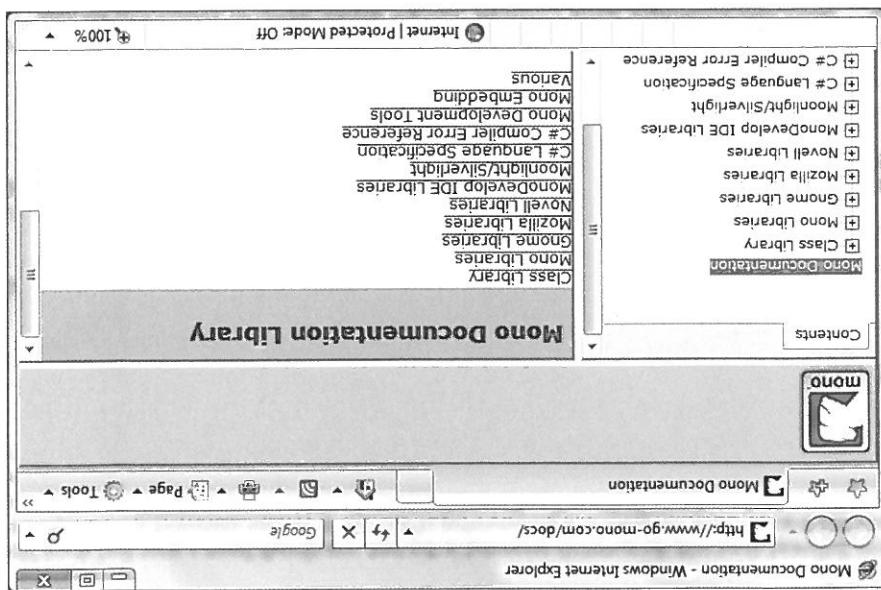
**Megjegyzés** Ne feledjük, hogy a Mono 1.2.5 csak korlátoszt módon támogatja a C# 2008 nyelvi szolgáltatásait, úgyhogy néhány példa a 13. fejezetből csak úgy-ahogyan működik.

A függelék célja az volt, hogy bemutassa a C# programozási nyelvét és a .NET platform kozotti programozás jellezetességeit a Mono-környezetben. Ahogy láthatuk, a Mono több parancssori eszközzel rendelkezik, amelyek lehetővé teszik különöző .NET-szerelvenyek - beleértve a GAC-ba telelatával. Ahogy láthatuk, a Mono kompilálási nyelvét a Mono-környezetben használva. A következő részben bemutatunk a Mono-szerelvenyeket, amelyek a .NET-kódok nyívtárat - készítését.

A Mono nem teljesen kompatibilis a .NET 3.0 és a .NET 3.5 programozási szinttel, a Mono-project remek választás e célra. A Mono 1.2.5 korlátoszt minden támogatja a C# 2008 nyelvű funkcióival (barátok mar jáljának (Oliver-project), illetve a C# 2008 nyelvű funkcióval) a .NET-kial (WPF, WCF, WF es LINQ), illetve a C# 2008 nyelvű funkcióval (barátok mar jáljának (Oliver-project), illetve a C# 2008 nyelvű funkcióval) a .NET-al kialmazását szolgáltatót, amelyet különöző operációs rendszerek alatt is lehetséges készíteni, a Mono-project remek választás e célra.

## Osszefoglalás

B.10. ábra: Az online Mono-dokumentáció





## Tārgymutato

4

۷۸



CLDR-distribution, 899

CLDR-Kompatibilität, 893

CLDR-locale preferences, 288, 289, 298, 304, 306

CLDR-distribution, 893

Cocoa-892, 895

Code-trekkering, 359, 360, 361, 363, 365, 366, 371, 372, 375, 379, 381, 384, 385

COM BST, 893

COM ejaytumukodés, 316, 449, 851, 854

COM IID, 859, 861, 867, 869, 880, 881

COM-kommunikáció, 857

COM-páli hívható burkoló, 849, 881

COM-alkalmazás, 850, 851, 852, 875, 879,

COM-886, 889

COM-kommunikáció, 859

COM-kapsoladási pont, 855, 877, 882

COM-adat, 858, 859

COM-objektum, 105, 278, 280, 409, 472, 702,

COM-metódus, 858, 878

COM-Környezet, 865, 878

COM-objectum, 858, 859

COM-method, 858, 860,

703, 812, 850, 851, 854, 855, 858, 860,

786, 866, 868, 871, 873, 878, 881, 882

CTS, 397, 398, 474, 490, 900

csC, 519, 524, 525, 537, 885

433, 440, 443, 492, 495, 497, 498, 504,

358, 359, 360, 364, 387, 407, 408, 427,

csF, 191, 192, 256, 263, 320, 325, 326, 330, 338,

cosmopolitan, 46, 118, 119, 123, 351, 391, 409,

518, 615, 688, 719, 763, 863

Deklarativ módon, 38, 124, 129, 280, 281, 323,

347, 350, 516, 539, 706, 771, 787, 797

digitális alkotás, 307

dinamikus betöltés, 724

digitális tanúsítvány, 40

DISPID, 869, 880

diszszember, 901

d

CS







nemfelejtőkod, 461  
nem statikus metódus, 489  
nem absztrakt, 4, 486, 488, 517  
nagybetűs, 97

N

megvalósított, 102, 108, 375, 465, 480, 523,  
884, 894  
menüpont, 117, 293, 368, 692, 710, 720, 724,  
534, 546, 871, 876  
memorián belüli, 727  
metadat, 209, 379, 669, 855, 861, 879, 893  
metadat-fájlban, 861, 893  
metadatok, 379, 669, 855  
metadatok, 366, 402, 403, 423, 439, 473, 476, 482,  
712, 717, 820, 821, 822, 824, 877  
metódusreferenciák, 34, 159, 257, 314, 336,  
453, 531, 851, 891  
Microsoft Framework, 894  
Microsoft Internet Explorer, 460, 686, 699  
Microsoft Silverlight, 894  
Microsoft Visual Studio, 863  
Microsoft XBox, 561–563, 894  
mild, 861  
midelen mező, 250, 264  
modosítás, 103, 108, 148, 247, 362, 790  
modosító, 29, 33, 286, 288, 290, 320, 480, 482,  
558, 564, 589, 681, 705, 734, 750, 807, 829  
monikér, 163, 215, 477  
Moto GAC, 904, 905, 905, 906, 909  
Moto Platfrom, 895, 896, 902  
Mono SDK, 96  
Muñoz Basic for dummies, 899  
munakalomiás, 39  
munakatér, 307, 316, 526, 687, 721, 722,  
729, 744, 793, 794, 824–828, 832, 833–836  
810, 812, 813, 824–828, 832, 833–836  
munkatér, 64, 202, 275, 296, 368, 450, 454,  
455, 459, 479, 487, 504, 512, 528, 529, 556,  
582, 637, 658, 668, 676, 677, 678, 733, 778,  
784, 787, 839, 873, 904, 911  
működés, 64, 202, 275, 296, 368, 450, 454,  
455, 459, 479, 487, 504, 512, 528, 529, 556,  
582, 637, 658, 668, 676, 677, 678, 733, 778,  
784, 787, 839, 873, 904, 911  
MSDN online dokumentáció, 912  
MSDN, 912  
MSBuild, 491, 492  
Moto GAC, 904, 905, 905, 906, 909  
Moto Platfrom, 895, 896, 902  
Mono SDK, 96  
Muñoz Basic for dummies, 899  
munakalomiás, 39  
munakatér, 307, 316, 526, 687, 721, 722,  
729, 744, 793, 794, 824–828, 832, 833–836  
810, 812, 813, 824–828, 832, 833–836  
munkatér, 64, 202, 275, 296, 368, 450, 454,  
455, 459, 479, 487, 504, 512, 528, 529, 556,  
582, 637, 658, 668, 676, 677, 678, 733, 778,  
784, 787, 839, 873, 904, 911  
működés, 64, 202, 275, 296, 368, 450, 454,  
455, 459, 479, 487, 504, 512, 528, 529, 556,  
582, 637, 658, 668, 676, 677, 678, 733, 778,  
784, 787, 839, 873, 904, 911  
nagybetűs, 97

N

W

7

S. 703

oszillatly, 6, 25, 73, 124, 321, 416, 422, 427,  
435, 468, 469, 471, 645, 649, 650, 675,  
733, 729, 738, 806, 811, 812  
oszszekapcsolhatóság, 14  
osszes elem, 250, 575, 610, 744, 791  
numerikus index, 564, 814  
numerikus válltozó, 366  
896  
numerikus éretke, 73, 371, 555, 566, 653, 686  
numerikus adatok, 371, 372  
numerikus felpus, 900  
numerikus adat, 113  
numlázzható éretke, 113, 149, 175, 179, 254, 603  
Novák, 894, 986  
nemzetközi metódusszimultaxis, 365  
Növöl, 894, 986  
nálázzható osztálytaps, 12, 147, 171, 207, 248, 284, 313,  
341, 360, 463, 470, 474, 480, 489, 507, 514,  
519, 541, 726, 728, 731, 830, 880, 885  
o, ö

AN

8

Targymutato

Argymento

- WCF, 104, 152, 162, 277, 278, 280, 281, 285-
- WCF-ügyfél, 289, 295, 317, 320, 323
- WC-ügyfél, 24, 38, 64, 73, 117, 127, 198, 199,
- valtozónev, 488
- valós https, 348, 351
- valós COM, 857, 881
- vagyolap, 381, 617, 824, 885
- Tárgymutató
- W
- webhely, 106, 280, 390, 687, 688, 698, 699, 691,
- webs alkalmazás, 278, 282, 458, 459, 461,
- 464, 685, 687
- webs alkalmazás, 278, 282, 458, 459, 461,
- 745, 759-790, 797, 803, 808, 812, 815,
- 708, 716, 719, 721, 723, 725, 730, 737,
- 730, 374, 377
- webszolgáltatás, 282, 283, 284, 285, 290,
- 293, 298, 300, 301, 306, 319, 337, 368,
- WF, 162, 345, 347-353, 355, 356, 357, 358, 360,
- 364, 365, 366-368-374, 377, 379, 382, 384,
- 388, 389, 390, 391, 895, 896, 913
- while ciklus, 153, 186
- while törékenysége, 361, 362, 363
- Windows Commmunication Foundation, 71,
- 490
- Windows Forms-vcérlelém, 52, 391, 395,
- 452, 752, 799, 801
- 397, 398, 406, 408, 420, 436, 442, 443,
- 191, 211, 221, 220, 295, 382, 387, 395,
- Windows Forms-alkalmazás, 64, 104, 190,
- Windows Forms ügyfelyprogram, 909
- 162, 267, 277, 278, 343, 351, 357, 895
- 120, 267, 277, 278, 343, 351, 357, 895
- Windows Forms-Presenatation Foundation, 190,
- Windows Interfez, 10, 36, 57, 323, 710, 908, 909
- 45, 895
- Windows Workflow, 293, 347, 351, 355, 356, 357, 358,
- 370, 383, 386, 388, 390
- workspac, 862, 870
- X
- XAML-bőngésző, 52, 463, 490
- XAML-es digitális tanúsítvány, 42
- X509 digitális aláírás, 39
- XBAF, 52, 459, 460, 461, 463, 500, 518
- Y
- Yizzulis Izrevéző, 220, 224, 355, 404, 407,
- 375, 381, 512, 542, 615, 839, 875
- 148, 244, 281, 284, 289, 337, 361, 370,
- 783, 801, 803, 806, 812
- Yizzakkuldes, 698, 734, 737, 739, 755, 778,
- Visual Studio IDE, 292, 336, 896
- Visual C#, 117, 118, 692
- Visual Basic, 699, 709, 851, 882, 888, 896, 899
- virtuális tag, 416, 456, 557, 649
- virtuális metodus, 416, 511, 536, 625
- virtuális konnyvtár, 66, 67, 337, 688-691, 701,
- View Type Library menüpont, 887
- vegeszési elválasztott, 133, 864
- veremlapú, 649
- veresem, 470
- vegeset kivételekkel, 810
- vegeset nincsélykeszlet, 67
- 721, 799
- vegesetjihalat szereleveny, 458, 459, 499,
- 489, 496, 686, 743, 799, 908
- 310, 313, 329, 342, 343, 382, 398, 464,
- vegesetjihalat ilkkilmaza, 459, 491
- vegesetjihalat ilkkilmaza, 459, 491
- 499, 593, 686, 721, 743, 799, 855, 908
- 398, 458, 459, 464, 473, 342, 343, 351, 382,
- 310, 313, 329, 342, 343, 347, 351, 382,
- vegesetjihalat, 38, 50, 99, 100, 277, 295, 309,
- vegesetjihalat, 752, 770
- 575, 577, 582, 587, 596, 602, 741, 742,
- 445, 546, 547, 553, 554, 570, 572, 573,
- vegesetjihalat, 53, 65, 183, 360, 443, 444,
- VBE Kód, 865, 871
- VBE Fordító, 852, 867
- 888, 889, 891
- 869, 870, 871, 872, 873, 875, 877, 883,
- 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867,
- VBE, 453, 851, 852, 854, 855, 857, 858, 859,
- VB, 143, 255, 31, 862, 863, 865, 866
- 867, 872
- 602, 701, 780, 825, 826, 856, 860, 865,
- 361, 398, 426, 475, 505, 573, 598, 599,
- 207, 211, 243, 246, 249, 261, 271, 303,
- 3680, 382, 395, 378, 379, 378, 379,
- van egy, 24, 38, 64, 73, 117, 127, 198, 199,
- valtozónev, 488
- valós https, 348, 351
- valós COM, 857, 881
- vagyolap, 381, 617, 824, 885
- Tárgymutató

XML-adatok, 80, 85, 86, 100, 173, 189, 267,  
 XML-alapú konfiguráció, 281, 290, 743  
 XML-dokumentum, 78, 86, 87, 88, 175, 188,  
 XML-elém, 85, 86, 87, 188, 268, 269, 315,  
 XML-megjegyzés, 268  
 XML-nevétér, 80, 306, 488, 501–503, 513, 516,  
 XML-tárolás, 272, 275  
 XML-webszabályzat, 71, 221, 277, 282,  
 283, 285, 287, 298, 299, 302, 306, 337,  
 346, 348, 351, 368, 369, 370, 372, 375,  
 377, 690, 708, 892, 901  
 XSD, 188, 725, 901

**GAVIN SMITH** hivatalos szoftvermerők, aki években mérete sokkal több fejleszeti tapasztalattal rendelkezik, mint amennyit hajlani bennük. Ezzel kozíllésszerkötői kezdve az elosztott webes alkalmazások fejlesztésével foglalkozó projektéken át dolgozott sokféle platformon – például a 8 bites „nyers vas” rendszerekben, bágyazott valós idejű operációs rendszerekben. Úrhix és Windows rendszerekben –, valamint az assembler, C++, az Ada es a C# nyelvök mellett más nyelveken is fejleszett. Olyan ügyleteknek dolgozott, mint a BT és a Notel. Jelenleg a Microsoft alkalmazóifa. Gavin úgyan publikál nehezen tanulmányt (EXE, where are you now?), de úgy véli, hogy maszk munkájának kritizálása, erreklésre sokkal nagyobb kitüntetést feladat. Amikor nem a gyomnövényekkel arra, hogy engedelmeskedjenek akaratának lego-robotokat probál ráténni, vagy a hangyákkal harcol a kerékpáren, Gavin kizárolág a gyerekek kedvét – osztinte).

## A szakmai lektorral

# A SZERZŐRÖL

ANDREW TROELSEN a Microsoft MVP (Visual C#) cím tulajdonosa, partne, oktató, valamint az InterTech Training (http://www.intertech.com) .NET fejlesztői oktatási központ tanacsadója. Számos könyvvel többek között a Developer's Workshop to COM and ATL 3.0 (Wordware Publishing, 2000), a COM and .NET Interoperability (Apress, 2002), a Visual Basic .NET and the .NET Platform: An Advanced Guide (Apress, 2001) és a díjnyertes C# and the .NET Platform (Apress, 2003) című munkakat. Rengeteg clickje jelent meg a .NET Platform (Apress, 2003) című munkakat. Rengeteg clickje jelent meg a .NET for MSDN online, a DevX es a MacTech forumain, és gyakori eljöved a .NET konferenciákon és felhasználói csoportokban.

Andrew a Minnesota állambeli Minneapolisban él részegével, Amanda-val, Zsabadtériében tréfamelemtől várja, hogy a Minnesota Wild megszerezze a Stanley-kupát, de feladata a reményt, hogy a Minnesota Vikings megnyeri a Super Bowl-t, és komolyan hiszi, hogy a Minnesota Timberwolves nem kerül a rajtaszásba, amíg a jelenlegi vezetés a helyén marad.

# .NET-könyvtár

824 oldal, 10 800 Ft

Robert Viéria: Kézdkönyv az SQL Server 2005 programozásról

648 oldal + CD, 8 500 Ft

John Sharp: Microsoft Visual C# 2005 leírásról leírásról

512 oldal + CD, 7 800 Ft

George Sheppard: Microsoft ASP.NET 2.0 leírásról leírásról

320 oldal, 5 800 Ft

Andrew Troelsen: A C# 2008 es a .NET 3.5 - 1. kötet

928 oldal, 13 000 Ft

Andrew Troelsen: A C# 2008 es a .NET 3.5 - 2. kötet

976 oldal, 13 000 Ft

Felleg szerezte: Kis Ádám  
Felleg kiadó: a SZAK Kiadó Kft. ügyvezetője  
Korrektor: Laczko Krisztina és Trepák Monika  
Tördelelő: Malmira György  
Borítóterv: Florián Gabór (Typoézis Kft.)  
Terjedelem 61 (B5) iv.  
Keszült az OOK Press Nyomdában (Veszprém)  
Felleg vezető: Szathmáry Attila